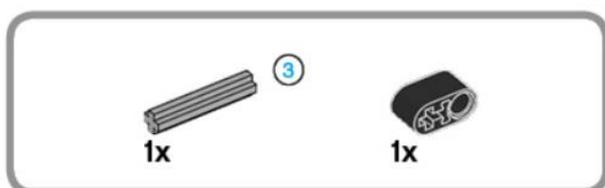
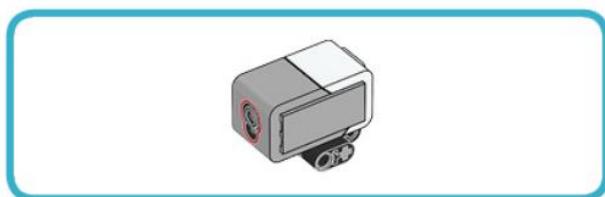
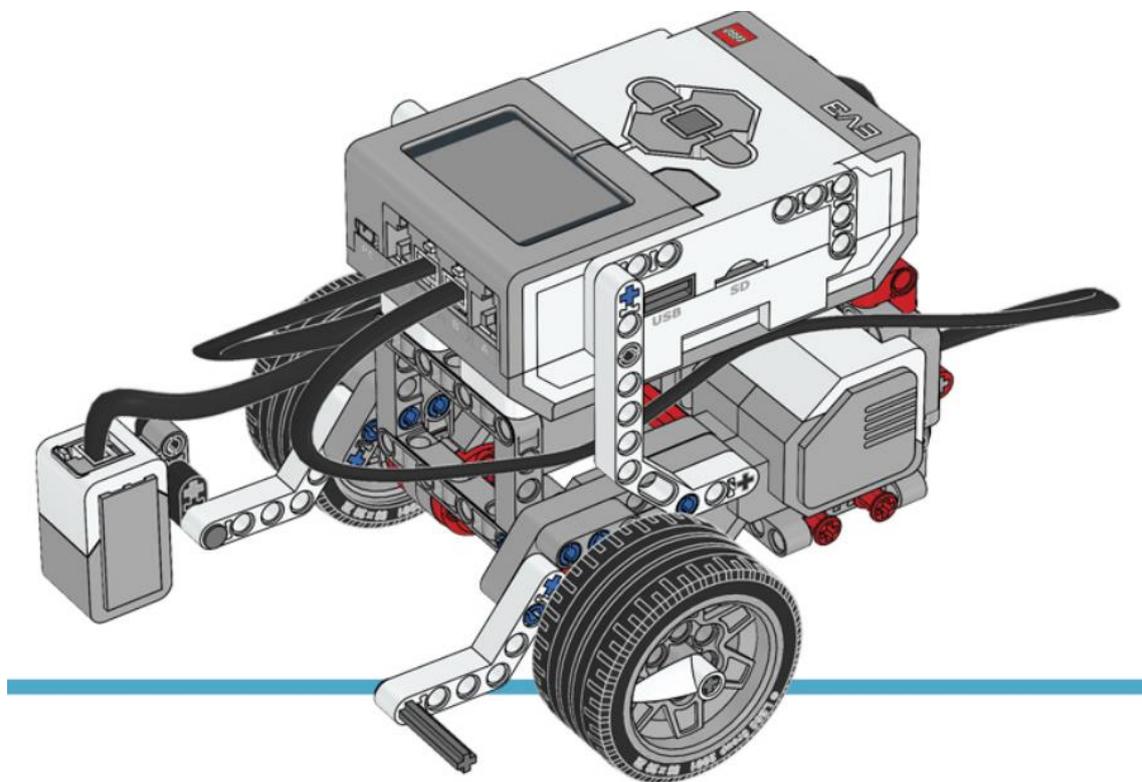


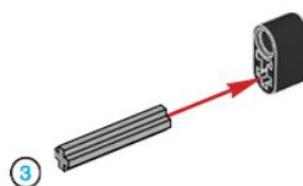
Sensor de color – Calibrar

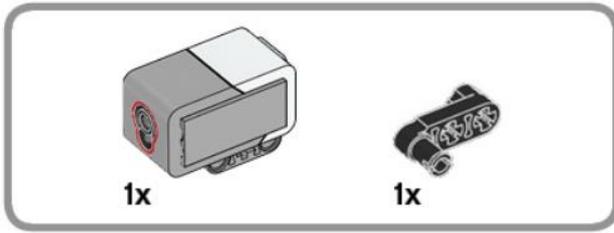
Calibrar el sensor de color en modo Luz para aumentar la sensibilidad.

Vamos a montar el sensor de color hacia abajo.

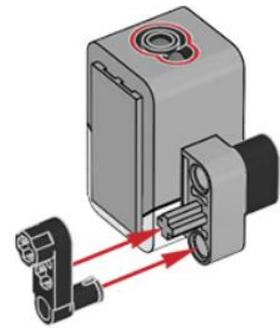


1

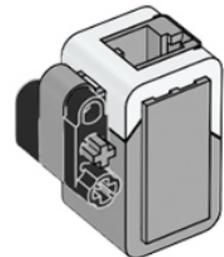




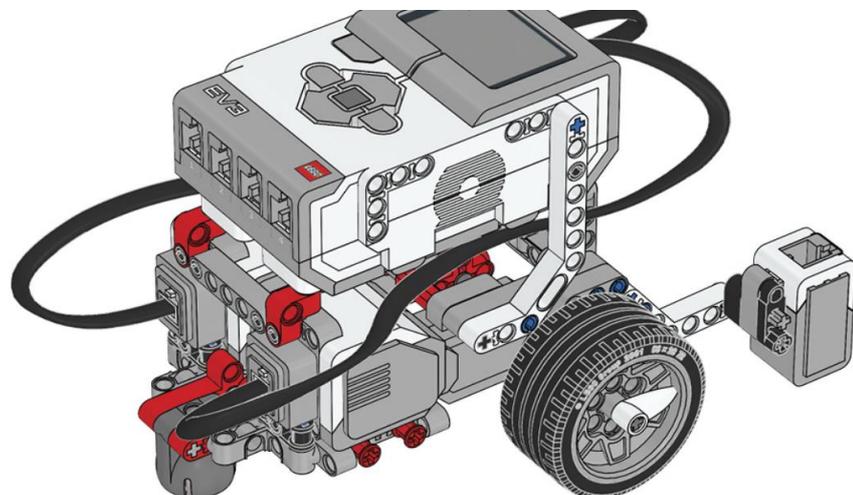
2

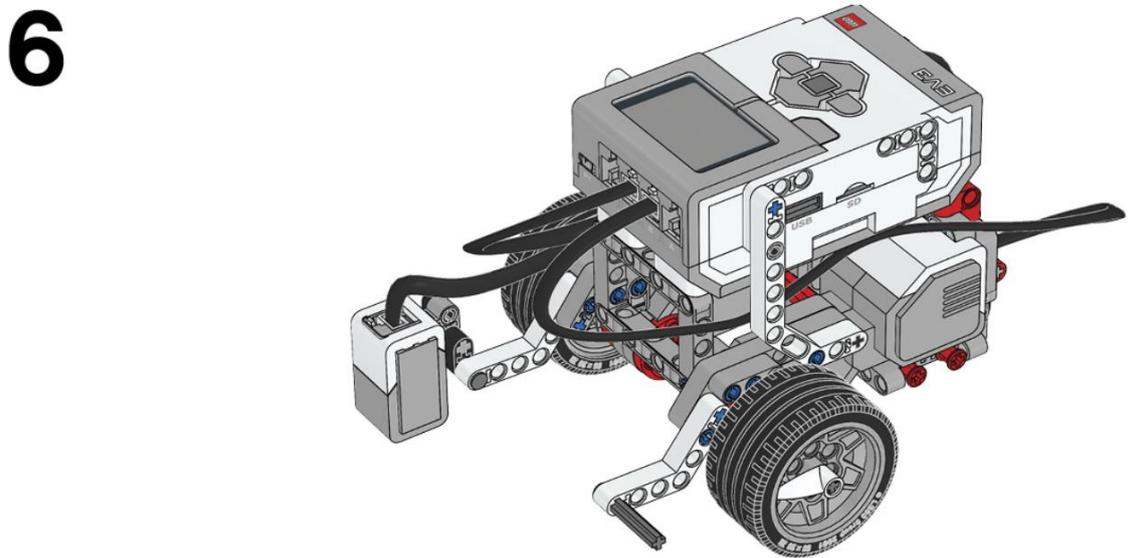
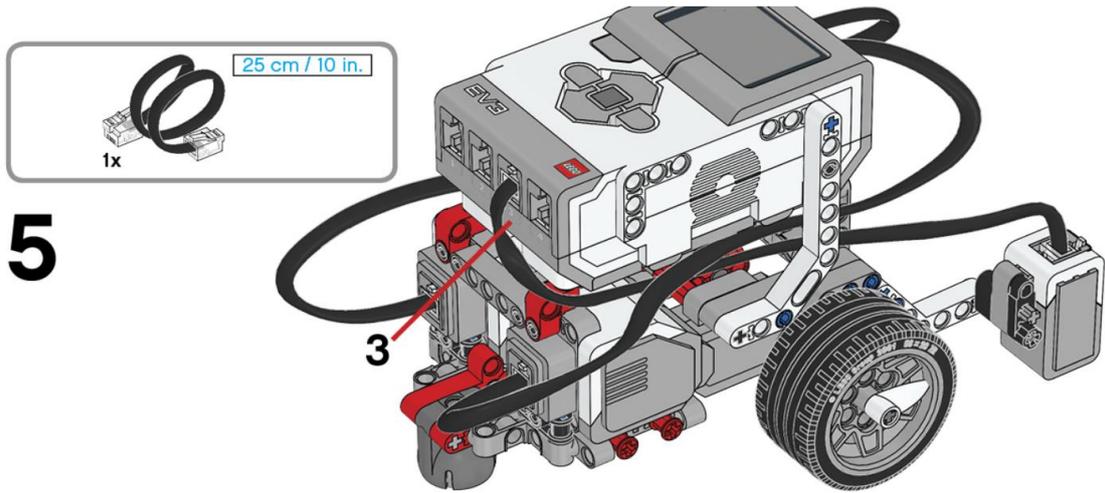


3

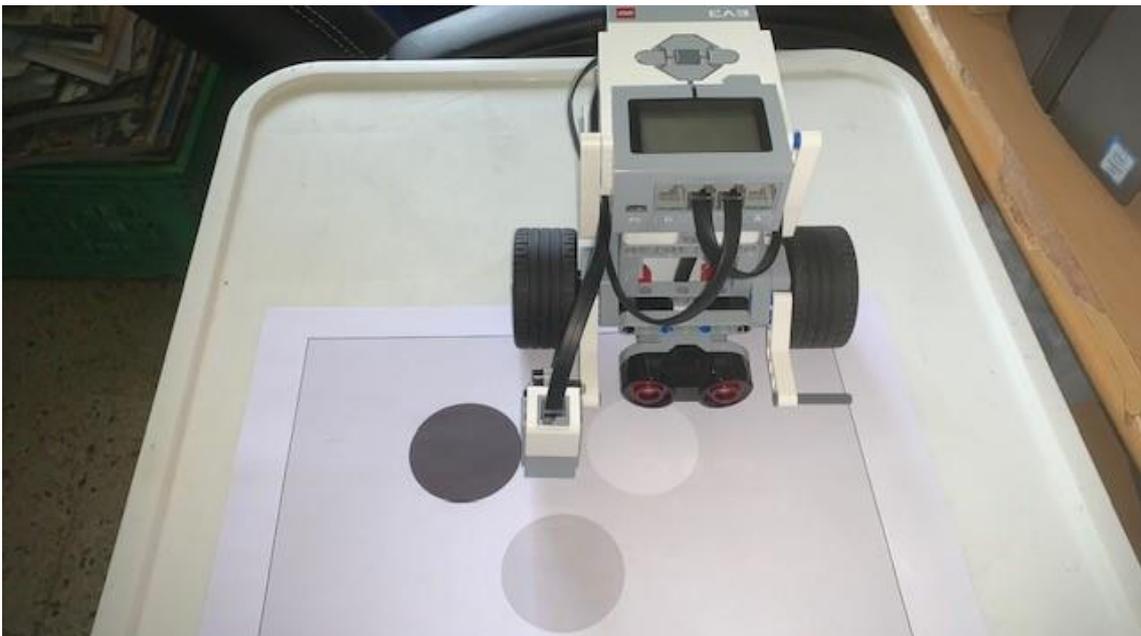


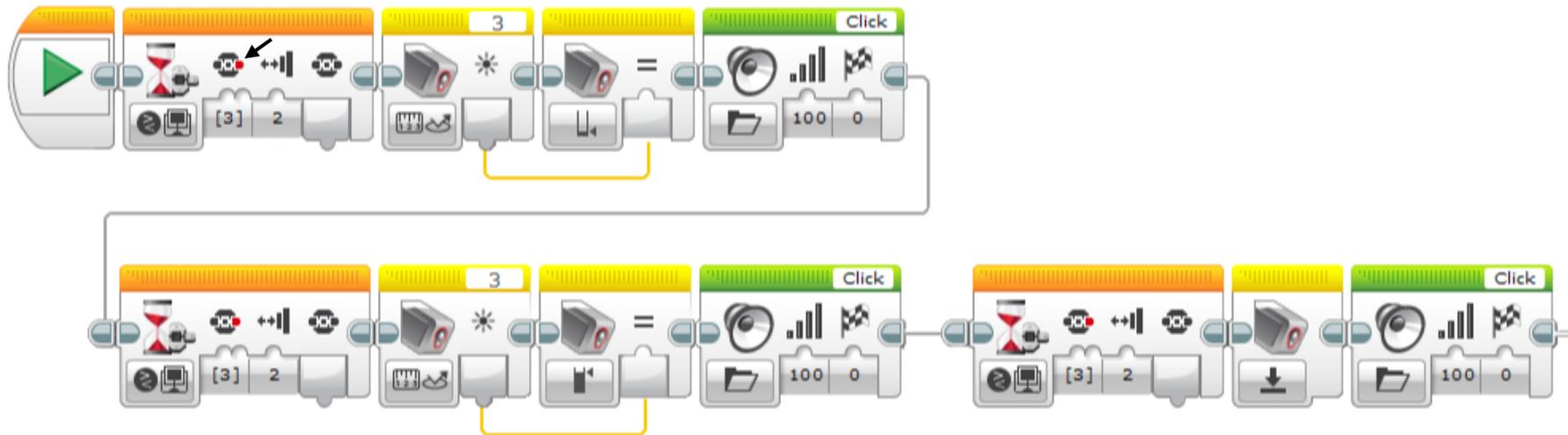
4





Este será el resultado:





En este proyecto se ejecutan dos tareas paralelas.

Vamos a empezar siguiente código:

Agregamos un sensor de espera configurado (Botones de bloque EV3 – Comprar), el número [3] hace referencia al botón del ladrillo señalado por una flecha, el número 2 significa en contacto.

Agregamos un bloque de Sensor de color con la siguiente configuración: Medida – Intensidad de la luz reflejada.

Otro bloque de sensor de color con la siguiente configuración: Calibrar – Intensidad de la luz reflejada – Mínimo, ahora conectaremos los dos sensores.

Agregamos un bloque Sonido, en la parte superior seleccionaremos la carpeta Sistema y de este Click.

Agregamos otro bloque de espera (Botones de bloque EV3 – Comprar), el número [3] hace referencia al botón del ladrillo señalado por una flecha, el número 2 significa en contacto, idéntico al bloque de espera anterior.

Lo conectamos con los bloques anteriores.

Agregamos un bloque de sensor de color configurado: Medida – Intensidad de la luz reflejada.

Agregamos otro sensor de color con la siguiente configuración: Calibrar – Intensidad de luz reflejada – Máximo

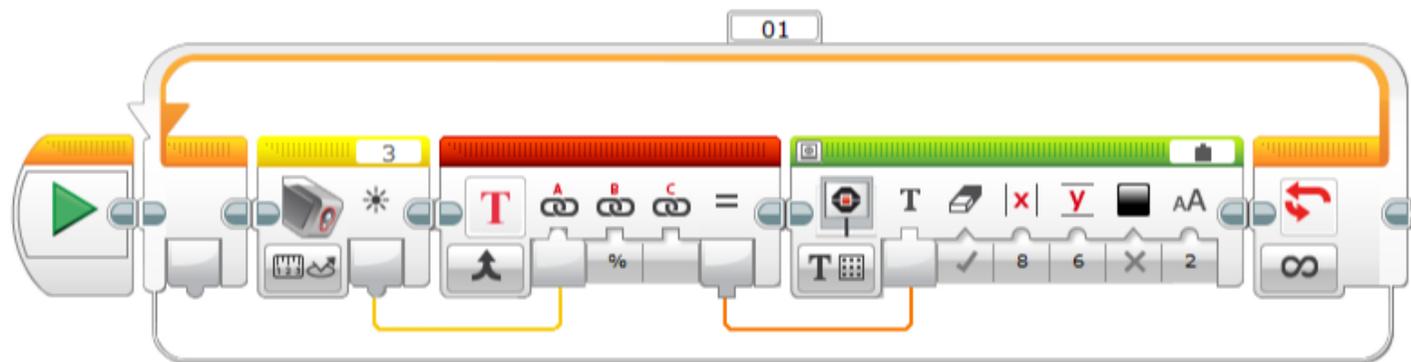
Conectamos los dos sensores de color.

Agregamos otro bloque de sonido “Click” como en el bloque anterior de sonido.

Creamos otro bloque de espera con la siguiente configuración: Botones de bloque EV3 – Comparar y separado del último bloque.

Ahora los conectamos.

Agregamos otro bloque de sensor de color con la siguiente configuración: Calibrar – Intensidad de luz reflejada – Reiniciar.



Ahora vamos al segundo bloque:

Un bloque de iniciar.

Un bucle infinito.

Un sensor de color con la siguiente configuración: Medida – Intensidad de luz reflejada.

Agregamos un bloque de texto, conectamos el ultimo sensor de color con la primera entrada de texto, primera línea amarilla, en la entrada B del bloque de texto escribimos "%".

Agregamos un bloque de pantalla, en la parte inferior izquierda configuramos: Texto – Cuadrícula, en la parte superior derecha: Conectado.

Del bloque de texto conectamos la salida al bloque pantalla en la entrada, tal como se ve en la línea naranja.

